

# CIRCUITO COPIADOR-BORRADOR-PROGRAMADOR DE MEMORIAS

EL CIRCUITO EJECUTA TRES FUNCIONES BASICAS:

- 1.0 PRUEBA DE MEMORIAS
- 2.0 COPIA DE MEMORIAS (De master a duplicate, oprimiendo el BOTON **COPY**)
- 3.0 BLANQUEO DE LAS MEMORIAS (Solo aquellas colocadas en el socket Duplicate) oprimiendo el botón **ERASE**



El circuito es capaz de detectar las memorias defectuosas ya sea en el proceso de COPIA o en el proceso de DUPLICADO de memorias,

1.1 LA PRUEBA DE MEMORIAS SE REALIZA COLOCANDO LA MEMORIA A PROBAR EN EL SOKET LLAMADO DUPLÍCATE, POSTERIORMENTE SE OPRIME EL BOTON ERASE Y SI LA MEMORIA ESTA BUENA, EL LED OK DEBE ILUMINAR TRES VECES, SI LA MEMORIAS ESTA DEFECTUOSA, EL LED ERROR DEBE ILUMINAR TRES VECES.

**NOTA:** El procedimiento anterior borra completamente la memoria, lo que equivale a dejar todas sus posiciones internas en FF, esto con el propósito de que el Microprocesador re programe la memoria él mismo, con el software de fábrica. Este concepto aplica para televisión, en especial para el 70% de los casos de microprocesadores, los cuales al encontrar internamente el BIT VI=Virgen en uno = FF, reprograman de manera automática la memoria.

SI DE DESEA PROBAR LA MEMORIA SIN NECESIDAD DE BORRARLA, SE RECOMIENDA COLOCAR LA MEMORIA A PROBAR EN EL SOCKET LLAMADO MASTER, LUEGO SE DEBE COLOCAR UNA MEMORIA 24C16 O 24LC16 EN EL SOKET LLAMADO **DUPLÍCATE**, SI LA MEMORIA ESTA BUENA, EL LED LLAMADO OK DEBE ILUMINAR TRES VECES, DE ESTAR DEFECTUOSA DEBE ILUMINAR TRES VECES EL LED ERROR.

2.0 PARA COPIAR UNA MEMORIA EN OTRA, DEBE COLOCARSE LA MEMORIA ORIGINAL EN EL SOCKET LLAMADO **MASTER** Y LA MEMORIA VIRGEN O A COPIAR EN EL SOCKET LLAMADO **DUPLÍCATE**, LUEGO SE OPRIME EL PULSADOR LLAMADO **COPY** Y SE DEBEN ILUMINAR LOS LED ERROR Y OK AL MISMO TIEMPO POR 3-4 SEGUNDOS, DE QUEDAR SATISFACTORIA LA COPIA, DEBE ILUMINARSE EL LED OK TRES VECES.

NOTA 1. EL SISTEMA RECUPERA LAS VIEJAS MEMORIAS DE LOS TV, QUIERE DECIR QUE USTED PUEDE REUTILIZAR LAS MEMORIAS AL COLOCARLAS EN EL SOCKET DUPLÍCATE Y OPRIMIR ERASE..

NOTA 2. CUANDO COPIE MEMORIAS DE MASTER A DUPLÍCATE, DEBE ASEGURARSE QUE LA CAPACIDAD DE LAS MEMORIAS COINCIDA, ES DECIR QUE FINALICEN EN EL MISMO DIGITO, 04 con 04, 02 con 02 etc.

Información y garantía 2845211 Bogotá ELECTRONICA BUSHER'S [www.bushers.com](http://www.bushers.com) Pbx: 5627756 Ext 102 [servicio.cliente@bushers.com](mailto:servicio.cliente@bushers.com)

LISTA DE COMPONENTES:

1. PIC 12C508A PROGRAMADO
2. R2=R3= 390 Ohms
3. R1=1800 Ohms
4. IC1=78L05 (Regulador de 5 Volts) entrada por el pin 3 salida pin 1.
5. Entre el pin 1 y 2 del microcontrolador IC 3, debe haber una resistencia de 22K, debe agregarse.
6. Las bases debe colocarse en los socket MASTER y DUPLICATE.
7. Nota: En el conector CN1, debe colocarse un portapila de 9V, positivo pin de la izquierda.