INSTRUCCIONES DE USO DEL PROGRAMA PONY

ELECTRONICA BUSHER'S DIVULGACIN TECNOLOGICA TEL 2027524 BOGOTA COLOMBIA E-MAIL servicio.cliente@bushers.com WWW.BUSHERS.COM

Pony es un programa diseñado para programar Dispositivos seriales como las comunmente usadas memorias seriales de referencia 24CXXX, 24 LCXXX, 24WXXX. Las aplicaciones 21524 80 principales se centran en:

-TELEVISION -DVD -VIDEOCAMARAS -VIDEOBEAM -SISTEMAS DIGITALES

El sistema sirve para programar las memorias tipo DIP de 8 Pines y aquellas SMD de montaje superficial, mediante una base especial o mediante una extensión de cables a la base del programador.

El sistema puede ser utiliado mediante el puerto paralelo o el puerto serie, en esta presentación encontrarán la versión correspondiente al puerto Paralelo, la cual tiene fuente independiente a fin de evitar sobrecargas en las salidas del puerto y evitar consecuentemente daños en la MAIN BOARD.

-El sistema consta de una fuente de 9 Volts externa

-Un Cable paralelo Macho Hembra a fin de conectar el dispositivo, o en su defecto se puede utilizar sin cable, simplemente retirando el escudo metálico ver fig 2



DESCARGUE EL PROGRAMA DESDE www.bushers.com y las actualizaciones de los últimos modelos.

FIG 1

- SOPORTA memorias tipo 2402, 2404, 2408, 2416 I CBus EEPROM.
- SOPORTA 2432, 2464, 2465, 24128, 24256, 24512 I CBus EEPROM.
- Auto Detecta la capacidad de cada memoria 24XX EEPROM
- Incluye Bufer de edición para ASCII y formato hexadecimal.
- Trabaja bajo sistemas operativos como Windows95, Windows98, WindowsNT y Linux.

INSTALACION

1.0 CREAR UN DIRECTORIO LLAMADO PONY

- 2.0 COPIAR TODOS LOS ARCHIVOS AL DIRECTORIO CREADO
- ogotacol 3.0 CREAR UN ACCESO DIRECTO AL ESCRITORIO con el fin de ejecutar el programa con solo hacer click en el ICONO



4.0 HACEL DOBLE CLICK EN EL ICONO o si desea ejecutarlo desde otro medio, debe hacer click en el archivo llamado PONYPROG el cual tiene extensión de APLICACION

Hecho lo anterior usted observara la siguiente imagen, la cual es la presentación del programa junto a sus respectivos creditos por

Claudio Lanconelli via Minardi, 10 48022 Lugo (RA) Italy

E-mail: lanconel@CS.UniBO.it http://www.cs.unibo.it/~lanconel

Después de esto, es necesario hacer click en OK, a fin de entrar en el programa FIG 2

About PonyProg2000	1
PonyProg2000 - Serial Device Programmer Version 2.05a Beta Feb 24 2002	
Copyright (C) 1997-2002 by Claudio Lanconelli E-mail: lancos@libero.it Download last version of PonyProg2000 at the address: http://www.LancOS.com	,0
PonyProg	
OK Help About V lib Disable sound	
FIG 2	
PonyProg - Serial Device Programmer - [No Name]	<u>حا</u>
Lee Lee Lee Lee Lee Lee Lee	

Edit



FIG 3

Note |

Una vez en el menú principal, usted observará la barra de comandos y la pantalla completa del programa. FIG 3

Es fundamental instalar el dispositivo en el puerto que correponde, para este caso vamos a asignar el puerto PARALELO y en especial el puerto LPT1. FIG 4

La manera de hacerlo es haciendo CLICK en el menú SETUP, luego seleccionando INTERFACE SETUP, a fin de configurar los parametros PARALELO Y LPT1:

	Interface board Setup		
	I/O port setup		
	C Serial	Parallel	00
	SI Prog API 💌	Easyl2C1/0 💌	•
	C COM1 C COM3 C COM2 C COM4	LPT1 O LPT3 LPT2	
FIG 4	Select Polarity of the Contro	Hines nvert D-IN	
	Invert SCKL Ir	be	

Realizado lo anterior podemos dar click en probar el cual debe dar como resultado OK, indicando que el dispositivo tiene comunicación con el computador y se encuentra listo para trabajar.

COMO LEER UNA MEMORIA?

Para leer una memoria, el dispositivo debe estar correctamente conectado, asì como la memoria en el ZOCALO y se debe dar click en la opción señalada en el circulo rojo FIG 5



Hecho lo anterior podrá observar una pantalla como en la figura 6, la cual nos muestra en su contenido, varios datos en formato HEX, lo cual es el contenido interno de la memoria, el cual se puede salvar mediante la opción FILE- SAVE DEVICE FILE AS:

Verial Device Programmer	_ B ×
<u>File Edit Device Command Script Utility Setup ? Window</u>	_ B ×
🔁 🖻 🔛 🚱 🔍 💡 🌾 12C Bus 8bit eeprom 💌 2408	
Structure to the second state of the second st	
8600090 00 1A 1F 13 39 20 39 27 - 25 27 16 20 16 80 80 80 ▲ 8000910 80 80 80 1D 1E 1C 22 1F - 22 66 35 2F 2F 28 28 28 ▲ 800020 96 98 80 70 66 67 96 F 24 - 12 1C 10 90 </td <td></td>	
PonyProg2000 2408 Size 1024 Bytes CRC 15D6h	

Po	onyProg 2402	0001 0001 Size	256 Bytes CRC 00	00h					
188	Inicio 🛛 🍪 🗐 💋 🕻	■ »	Expl 🕎 Micr 🤅	🗿 Pon 🚺 🖄	Ado 🚺 Pon	Po		\$≣∭ 🕸	10:09 p.m.
Fig 6	•				0.0				
						Etcare.			
			Adobe	Adobe	29		W	Ē	Ŵ
Mil	POINT POINT INC. TI	Serial Device Progr	ammer	DOCUMENTO	Klaski a Sira		sony	Copia_de_se GRATIS CL	INDICI GENER/
_	<u>File E</u> dit <u>D</u> evice <u>C</u>	ommand Scri <u>p</u> t <u>U</u> til	ity <u>S</u> etup <u>? W</u> indo 1	w			B		TAZ
	New Window		🖸 🗉 🖨 🝳	9	I2C Bus 8bit ee	prom 🔽	2404		
docum	Is Upen Device File Open Program (FLA	SH) File		1			32000	HES DVD	DE CONE
6	Open <u>D</u> ata (EEPRO	IM) File						1	
Inter	<u>Save Device File</u>	\$				크비스	lor de	GERMAN	SEMINAI
Expl	o Save Program (ELA	SH) File As)WS	REYES	GRATIS
1	Save Data EEPAL	IMIJ FILE AS							
Papele Recio	e Prin <u>t</u>	Cure					ime er	temporales	seminai televisio
PDF	<u>C</u> lose								- Martin
BA.	A <u>Exit</u>							000.0109	
archiv	C DTQ 14J2FS.e2p						UK SS	000_0108	television
PDF			-						PDF
ROCK	<u> </u>						iH .	101BUCAR	103
	PonyProg2000	2404 Size	512 Bytes CRC 0	000h			.061	FINAL	
		A A		A	M	2	2	<u> </u>	Adobe
Coned	ctara Copia_de_s met television	tint Camara d	e TV Acceso directo a Disco de 3	Acrobat Reader 4.0	HP PSC 500 Toolbox	Proyecto de CD de dat	DV0012tdFi	MPLAB IDE	oscil
🏽 🔀 Ini	cio 🛛 🍪 😂 🙆	»] 😥 Proye 🔯	Explor	🖉 Pony	🛃 Adob 🚺	Pon	Ø 23 Es ∢ ∈¢	9 1 🔊 🔜 🕅):15 p.m.
Fig 6	.1								

A continuación se encontrará el menú desplegado en la figura 6.2, en el cual vemos la posibilidad de salvar la memoria en un directorio deseado. La situación ideal, es salvar los archvios de acuerdo a las marcas o modelos.



COMO RECUPERAR UN ARCHIVO SALVADO PREVIAMENTE?

Esto debe hacerse mediante la opción FILE- OPEN DEVICE FILE fi y Luego seleccionado el archivo deseado de acuerdo a la marca y modelo. Fig 7



COMO BORRAR UNA MEMORIA?

El procedimiento de borrado para una memoria, consiste en dejar cada una de las posiciones de la memoria en FF (equivalente a 1111 1111 en Binario), con lo cual se asegura que el Bit VI (Virgen) quede en 1, asegurando así que el microprocesador proceda a reprogramar la memoria en el siguiente encendido.

Nota: Al menos un 20% de Marcas no utilizan la Opción Virgen, por lo cual es fundamental en estos casos que usted reprograme la memoria directamente. Antes de colocarla.

El procedimiento de borrado del BUFER de la memoria a ser programada, consiste en:

- 1.0 Seleccionar UTILITY CLEAR BUFFER (O simplemente oprimir desde el teclado Control C).
- 2.0 Seleccionar la opción COMMAND WRITE ALL (O simplemente oprimir desde el teclado Control W).

Ver figura 10

																						•										
	Å,	PonyP	rog20	00 -	Seri	ial D	evi	ce P	rogra	amm	er									, i											_	8 ×
1	<u>F</u> ile	<u>E</u> dit	Devid	се	<u>C</u> omn	nand	I S	eri <u>p</u> t	Utili	ty S	etup	2	<u>W</u> ine	low																		
	*		3			6	3			<u>C</u> lear Fill B	Buffe uffer	er		Ct	1-C	-	Γ	2C E	Bus 8	3bit e	epror	n j	•	24×××	Auto		•					
	6	i No N-		Ē	2			É		<u>D</u> out <u>B</u> yte Set S	ole Ba Swap Serial <u>N</u>	ink) Jumb	er	Cti	I-N									1								
			99) 10) 20) 30) 30) 50) 50) 50) 70) 80) 90) 80) 80)	FF FF FF FF FF FF FF FF	FF FF FF FF FF FF FF FF	FF FF FF FF FF FF FF	FF FF FF FF FF FF FF	FF FF FF FF FF FF FF FF	FF FF FF FF FF FF FF	Seria FF FF FF FF FF FF FF FF FF	Numt FF FF FF FF FF FF FF FF	ber C - F - F - F - F - F - F - F - F	onlig. FFFF FFFF FFF FFF FFF FFF FFF FFF FFF	F F F F F F F F F F F F F F F F F F F	F F F F F F F F F F F F F F F F F F F		F F F F F F F F F F F F F F F F F F F		FF FF FF FF FF FF FF	FF FF FF FF FF FF FF												
	Po	onyProc	12000		24>	≪ Aı	uto		Size	• 0	Bytes	s C	RC)542F																		
	-	Inicio		S (***		1 0] ») Ex	nlor		È Pro	ve 1	*	Core	n I	W	Mier	ns		Ado	he [15	Pon			.	4 Fs	₹.	8	02:0	3.0.00
		meio		- L	ሥ 🗠				an 🚽 🗖 🖉	pior	195	- 1 I Q	yo	100	COIE	·D	007	RUCI	08		Mao	00	12	i ony.	•••	W	-0-(A LO	nii C	-	02.0	o p.m.

ELECTRONICA BUSHERS TO 2021524 BOOMS